

Curriculum Vitae

Dane osobowe

Imię i Nazwisko: Szymon Idczak

E-mail: szymon.idczak@gmail.com

Telefon: +48 500 464 679

Adres: Bojano, województwo pomorskie

Strona: szymonidczak.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/szymon-idczak>

Sandbox: <https://factorycode.eu>

Tryb pracy: hybrydowy/zdalny

Podsumowanie

Frontend Developer z ponad 14-letnim doświadczeniem w tworzeniu i rozwijaniu nowoczesnych aplikacji webowych. Specjalizuję się w pracy z **Vue (Composition API)** i **Nuxt**, a także w budowie skalowalnych **design systemów** oraz komponentowych interfejsów zgodnych ze spójną strategią **UX/UI**. Łączę dbałość o jakość i czytelność kodu z praktycznym podejściem do **wydajności, testowania i rozwoju produktu**.

Posiadam doświadczenie w integracjach z backendowymi **REST API**, systemami **CMS typu headless** oraz płatnościami online (Stripe, Braintree, PayPal, Google Pay, Apple Pay). W pracy wykorzystuję testy jednostkowe i E2E (**Jest, Cypress**), narzędzia **CI/CD**, **Docker** oraz **analitikę i monitoring** (Amplitude, GTM, Sentry).

Moje doświadczenie obejmuje również współpracę z różnymi interesariuszami produktu, w tym zespołami **biznesu, marketingu produktowego, designerami, QA, backendem oraz helpdeskiem**, wspierając proces rozwoju aplikacji oraz iteracyjne usprawnianie rozwiązań w oparciu o dane, potrzeby użytkowników i aspekty techniczne.

Stos technologiczny

Kluczowe kompetencje:

Vue (Options & Composition API), Nuxt, TypeScript, JavaScript (ES6+), SCSS, Tailwind CSS, UI/Component Architecture, Design Systems, Storybook, Jest, Cypress, REST API, Online Payments (Stripe, Braintree, Chargebee, PayPal, Google Pay, Apple Pay)

Dobra znajomość:

Docker, GitLab CI/CD, Headless CMS, SSR (Nuxt), Web Performance, Design Tokens, Amplitude, GTM, Sentry, Agile/Scrum

Podstawowa znajomość:

Symfony/Twig, PHP, Doctrine, MySQL

02.2026 Code One Marketing Sp. z o.o.

Stanowisko: Frontend Developer

Rozwój i utrzymanie aplikacji webowych w środowisku projektowym, z naciskiem na jakość, skalowalność i integrację z systemami backendowymi.

- Projektowanie i implementacja nowoczesnych interfejsów użytkownika (UI) oraz logiki frontendowej
- Integracja aplikacji frontendowych z backendem oraz API
- Rozwój i utrzymanie istniejących projektów (refaktoryzacja, optymalizacja wydajności, poprawa jakości kodu)
- Dbanie o wysoką jakość kodu (czytelność, testowalność, utrzymywalność) oraz stosowanie dobrych praktyk programistycznych

05.2016 - 09.2025 (9 lat) Clickmeeting sp. z o. o.

Praca przy trzech niezależnych produktach frontendowych rozwijanych iteracyjnie, w ścisłej współpracy z wieloma zespołami: **Backend, UX/UI, QA, Marketing, Analitycy Biznesowi, Sprzedaż, Helpdesk.**

Działanie w zespołach multidyscyplinarnych (najczęściej: **2×Frontend, 4–6×Backend + UX/Design + QA + Product Owner**) z odpowiedzialnością za wdrażanie funkcji wpływających na użytkowników, konwersję i rozwój biznesu.

Frontend Engineer | 2022–2025

Projekt: web-homepage (marketing, rejestracja, płatności)

- Wyodrębnienie strony głównej z projektu clickmeeting-web i stworzenie osobnego projektu w **Nuxt + Vue**.
- Budowa responsywnej, marketingowo-sprzedażowej strony z **rejestracją konta i płatnościami bez opuszczania strony**.
- Integracja z CMS (Cockpit), REST API, procesem rejestracji, płatnościami (Braintree, Chargebee) oraz narzędziami marketingu.
- Projekt i rozwój **biblioteki komponentów UI w Storybook**, zgodnej z nowym design systemem.
- Optymalizacja SEO, wydajności, dostępności i responsywności; wdrożenie monitoringu i automatyzacji CI/CD.

Tech Stack: Nuxt, Vue (Composition API), SCSS, Bootstrap, Axios, Pinia, @nuxtjs/i18n

Testy i jakość: Jest, Vue Test Utils, Cypress, ESLint, Prettier, Storybook, GitLab CI/CD

Integracje: CMS, Braintree, Chargebee, Sentry, GTM, LiveChat, AOS

Frontend Developer (Regular → Senior-level) | 2019–2022

Projekt: web-app (statystyki, raporty, zarządzanie kontem i ustawieniami)

- Rozwój nowej aplikacji dla zalogowanych użytkowników, zbudowanej jako osobna aplikacja **Nuxt + Vue** (oddzielona od legacy panelu clickmeeting-web).
- Implementacja modułów statystyk i raportów spotkań oraz **anulowania konta** zgodnie z polityką platformy.
- Tworzenie zaawansowanych wizualizacji danych: **wykresy, mapy, timeline aktywności** (Chart.js, Vue-Chartjs, jsVectorMap).
- Budowa modularnego UI (widżety, siatki, layouty), **internacjonalizacja z automatycznym wykrywaniem języka**, dark/light mode.
- Wysoka jakość kodu: testy jednostkowe + E2E, Storybook, linting, automatyczna walidacja w CI/CD.
- Integracje z narzędziami analitycznymi, marketingowymi i komunikacyjnymi.

Tech Stack: Nuxt, Vue (Options API), SCSS, Bootstrap, Axios, Vuex, @nuxtjs/i18n

Testy i jakość: Jest, Vue Test Utils, Cypress, ESLint, Prettier, Storybook, GitLab CI/CD

Integracje: Amplitude, Sentry, GTM, LiveChat, color-mode (dark/light)

Frontend Developer (Junior → Regular) | 2016–2019

Projekt: clickmeeting-web (panel użytkownika, dashboard, wydarzenia, płatności)

- Rozwój głównego panelu użytkownika platformy ClickMeeting w architekturze **PHP MVC + Smarty**.
- Implementacja widoków i funkcjonalności związanych z konfiguracją wydarzeń: **webinary live/on-demand, spotkania, wydarzenia płatne**.
- Obsługa modułów: uczestnicy, zaproszenia, nagrania, statystyki, płatności i subskrypcje, dodatki.
- Stopniowe wdrażanie **komponentów Vue** oraz migracja legacy do nowego design systemu (Storybook).
- Refaktoryzacja kodu frontendowego, współpraca z **UX, QA, Product, Marketingiem**, wsparcie testów E2E i wdrożeń sprintowych.
- Integracje z systemami płatności i narzędziami biznesowymi.

Tech Stack: PHP (MVC), Smarty, Vue (Options API), Vuex, SCSS, Bootstrap, REST API (Symfony), Gulp → Webpack

Testy i narzędzia: Jest, Cypress, Storybook, GitLab CI/CD

Integracje: Stripe, Braintree, LiveChat, Amplitude, Sentry, GTM

02.2011 - 04.2016 (5 lat) Telekom Media S.A.

Stanowisko: Frontend Developer

Projekty: MMOG — *Menedżer Golfowy*, *Maraton Runner* + serwisy webowe spółki

- Projektowanie i wdrażanie interfejsów gier MMOG oraz responsywnych serwisów webowych.
- Tworzenie layoutów oraz implementacja frontendu (HTML, CSS, jQuery/AJAX, Bootstrap) z integracją warstwy backendowej w **PHP (MVC)** i CMS.
- Testowanie, debugowanie i utrzymanie istniejących projektów we współpracy z grafikami, backendem i QA.

01.2010 - 06.2010 SESCOM S.A.

Stanowisko: Programista PHP

Projekt: SES Support (platforma do zarządzania obsługą techniczną obiektów)

- Rozbudowa i utrzymanie modułów backendowych w **PHP (Symfony)** dla systemu wspierającego facility management.
- Współpraca z analitykami biznesowymi przy modelowaniu procesów (UML) i integracji z istniejącą architekturą.

08.2009 - 10.2009 Gratka Technologie Sp. z o.o.

Stanowisko: Programista PHP (praktyki)

Projekt: System rekrutacyjny (panel kandydata + administracja)

- Implementacja backendu systemu rekrutacyjnego w oparciu o firmowy framework **OSNOWA** i szablon **GRACE**.
- Budowa modułów aplikacji i panelu administracyjnego, praca z UML, Redmine i SVN w zespole Scrum.

Umiejętności

Frontend

Doświadczenie w pracy z Vue (Options & Composition API), Nuxt. Stylowanie aplikacji z wykorzystaniem SCSS, Tailwind CSS, Bootstrap, Bootstrap-vue. Rozwój i utrzymanie komponentów w ramach firmowego design systemu. Praca zgodnie z założeniami spójności UI/UX oraz dokumentacja komponentów w Storybooku.

Testowanie i jakość kodu

Pisanie testów jednostkowych z wykorzystaniem Jest oraz testów E2E przy użyciu Cypress. Zapewnienie jakości kodu dzięki lintingowi (ESLint) i automatycznemu formatowaniu (Prettier).

DevOps i środowisko pracy

Praca w środowisku Docker. Obsługa wielu środowisk .env (devel, stage, production) oraz automatyzacja procesu wdrażania (CI/CD – GitLab CI).

Integracje backendowe

Integracja z backendowymi REST API oraz systemami CMS typu headless.

Płatności i transakcje online

Doświadczenie w integracji z systemami płatności: Stripe Connect, Braintree, Chargebee, Google Pay, Apple Pay, PayPal, karty kredytowe.

Analityka i monitoring

Integracja z Amplitude, Google Tag Manager i Sentry. Wdrażanie śledzenia zdarzeń, analityki zachowań użytkownika i monitorowanie błędów.

Praca zespołowa

Doświadczenie w pracy w zespołach interdyscyplinarnych (frontend, backend, design, QA) zgodnie z metodami Agile/Scrum.

Narzędzia projektowe i komunikacyjne

Znajomość narzędzi takich jak Figma, Miro, YouTrack, Jira, Confluence, Parabol, Slack oraz Git i GitLab.

Wykształcenie

2007–2009 **Politechnika Łódzka** - Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Systemy Informatyczne w Zarządzaniu i Handlu Elektronicznym

Poziom wykształcenia: magister

2003–2007 **Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy** - Wydział Matematyki Techniki i Nauk Przyrodniczych

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Informatyka ogólna

Poziom wykształcenia: inżynier

2001–2003 **Pomorska Szkoła Komputerowa w Bydgoszczy**

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Grafika komputerowa

Poziom wykształcenia: technik informatyk

1997–2001 **Liceum Ogólnokształcące im. Wincentego Pola w Czersku**

Znajomość języków obcych

Angielski – komunikacja techniczna

Rosyjski – poziom średnio zaawansowany

Zainteresowania

Nowoczesne technologie webowe – tworzenie aplikacji w Symfony i Vue; autor projektu

<https://factorycode.eu>, pełniącego rolę piaskownicy do nauki i eksperymentów.

Aktywność fizyczna – kolarstwo szosowe, wspinaczka, pływanie.